**AUTOCAD**

**(60)Périodes**

* **OBJECTIFS**
* L’autocad est un programme qui traduit le travail fait à main au travail sur l’ordinateur. C’est copier. Il facilite beaucoup le travail puisqu’il rend plus rapide, nette et modifiable le résultat.
* Au cours de cette année, l’étudiant sera capable de dessiner des plans même des coupes avec cotations.

**- EVALUATION**

- Un bon résultat

* Les formes géométriques bien fermées
* Les dimensions précises.

**- METHODOLOGIE DE L’ENSEIGNEMENT**

- Beaucoup de pratique, plusieurs exercices d’application rendent les commandes plus mémorisables.

* De temps à autre, faire un petit test en classe pour parvenir à voir si les commandes sont acquises.
* Mener l’étudiant à dessiner des meubles et des plans d’habitation même des coupes.

**-** **SYLLABUS :**

**CHAPITRE 1**

**NOUVEAU FICHIER**

1.1 Nomination, format, type

**CHAPITRE 2**

**FORMES GEOMETRIQUES**

* 1. Dessiner des formes géométriques simples :

2.1.1 Linéaires : carré- rectangle- polygone

2.1.2 Circulaire : cercle- ellipse- cône

2.2 Dessiner des formes géométriques fermées avec poly line (PL) et ses propriétés.

2.3 Eliminer la dernière étape dessinée avec undo (U) et effacer un modèle, une ligne ou un élément avec erase.

2.4 Changer les dimensions d’un modèle avec scale (sc)

**CHAPITRE 3**

**TEXT**

* 1. Ecrire, et Les propriétés de l’écriture :
     1. angle de l’écriture
     2. Font
     3. hauteur de l’écriture
     4. style…

**CHAPITRE 4**

**LES COTATIONS**

4.1 Ajouter des cotations au plan :

4.1.1 Cotations linéaires

4.1.2 Cotations angulaires

4.1.3 Cotations circulaires

4.2 Les propriétés des cotations :

4.2.1 Couleur

4.2.2 Précision

4.2.3 Hauteur de l’écriture

4.2.4 Alignement

4.2.5 Centrés les cotations

**CHAPITRE 5**

**MODIFICATION**

5.1 Changer la place d’un objet ou d’une cotation : move

5.2 Changer la longueur d’une ligne ou cotation : stretch

5.3 Allonger et couper une ligne ou une cotation :

Extend- trim

5.4 Copier un modèle ou une ligne ou un arc…

Copy Co

5.5 Offset O (précision de la dimension entre les éléments).