**AUTOCAD**

**(60)Périodes**

**OBJECTIFS**

* L’autocad est un programme qui traduit le travail fait à main au travail sur l’ordinateur. Il facilite beaucoup le travail puisqu’il rend plus rapide, nette et modifiable
* Au cours de cette année, l’étudiant sera capable de traduire son travail de décoration sur l’ordinateur.

**EVALUATION**

* Un bon résultat
* Un travail net et bien précis.
* Les dimensions précises

**METHODOLOGIE DE L’ENSEIGNEMENT**

* Beaucoup de pratique, plusieurs exercices d’application rendent les commandes plus mémorisables.
* De temps à autre, faire un petit test en classe pour parvenir à voir si les commandes sont acquises.
* Mener l’étudiant à dessiner des meubles et des plans d’habitation même des coupes.

**SYLLABUS :**

**CHAPITRE 1**

**NOTION GENERALE**

* 1. Ouvrir un fichier
  2. Dessiner des formes géométriques avec les lignes ou les poly lignes tout en respectant les dimensions.
  3. Ecrire des textes, tout en modifiant les propriétés, soit la hauteur, l’angle…
  4. Ajouter les cotations : cotations linéaires, angulaires et circulaire sans manquer les propriétés convenables.
  5. Modification d’un objet, d’une ligne ou d’une forme : move, stretch, copy, extend, trim et offset.

**CHAPITRE 2**

**LAYERS**

2.1 Utilisation des Layers : comment dessiner des objets sur des « layers » séparés dont chacun a des propriétés différentes : couleur, type de ligne et épaisseur des lignes.

2.1.1 créer des Layers.

2.1.2 effacer un Layer.

* + 1. rendre un layer courant.

2.1.4 L’état des Layers :

2.1.4.1 changer le nom du Layer

2.1.4.2 verrouiller et déverrouiller

2.1.4.3 couleurs

2.1.4.4 types de ligne

2.1.4.5 épaisseurs des lignes

2.1.4.6 imprimer ou ne pas imprimer

2.1.4.7 sélectionner : un layer, tout les layers, le courant ou inverser la selection

**CHAPITRE 3**

**MODIFICATION**

* 1. utiliser les commandes « ortho » - « object snap » - « erase »-« undo »- « offset »- « oops » et « divide ».

3.1.1« ORTHO » dessiner des lignes orthogonales

3.1.2« OBJECT SNAP » : choisir les commandes désirées

3.1.2.1extrémité

* + - 1. milieu
      2. quadrant
      3. intersection
      4. perpendiculaire
      5. tangente
      6. parallèle
      7. point proche
    1. « ERASE » (E)
       1. sélectionner un objet ou plusieurs
       2. K
       3. utiliser la fenêtre pour sélectionner de la droite vers la gauche.
       4. utiliser la fenêtre pour sélectionner de la gauche vers la droite.
       5. Sélectionner tout.
    2. « UNDO » : revenir une étape en arrière (U)
    3. « OFFSET » : dessiner des lignes ou courbes parallèles (O)
    4. « OOPS » : remettre le dernier objet effacé
    5. «DIVIDE » : diviser un segment en des distances égales (DI)

**CHAPITRE 4**

**COMMANDES MODIFIABLES**

* 1. FILLET (F): rendre les coins arrondis et choisir le rayon convenable.
  2. MIRROR (MI) : choisir l’objet

Choisir l’axe du miroir

Copier ou effacer l’objet choisi

* 1. ROTATE (RO) : tourner an objet selon un angle ou perpendiculairement
  2. SCALE (SC) : changer la taille d’un objet selon une référence ou un facteur précis

**CHAPITRE 5**

**TERMINER UN FICHIER**

5.1 Nommer le fichier

5.2 enregistrer le fichier : save as

5.3 Qsave (ctl+q) : enregistrer à n’importe quel moment

5.4 sortir et fermer le fichier